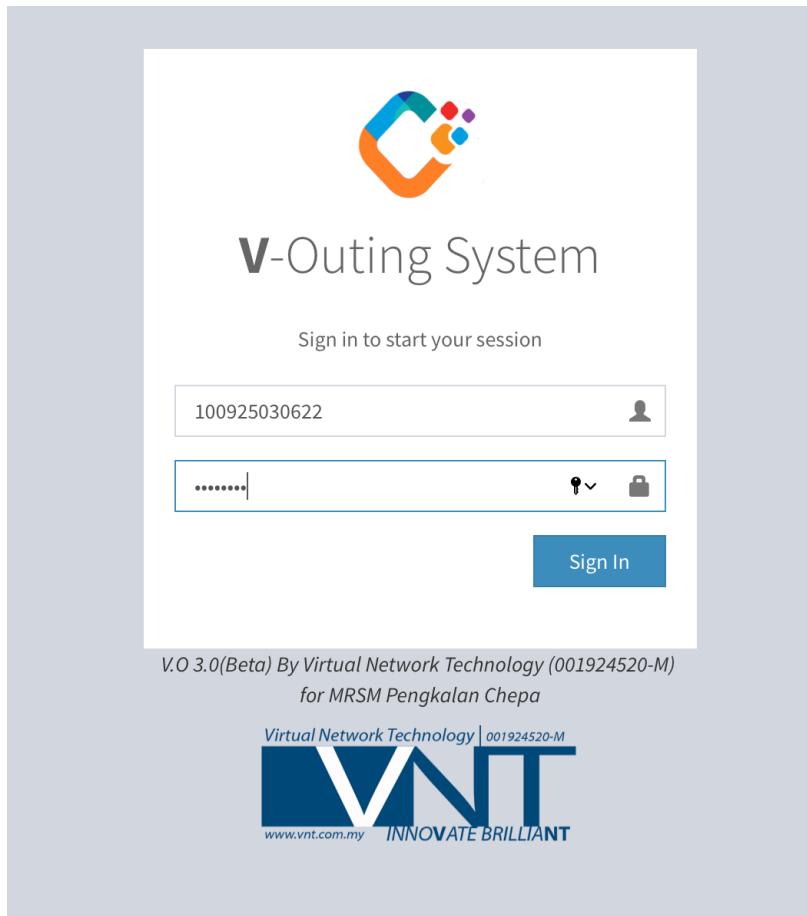


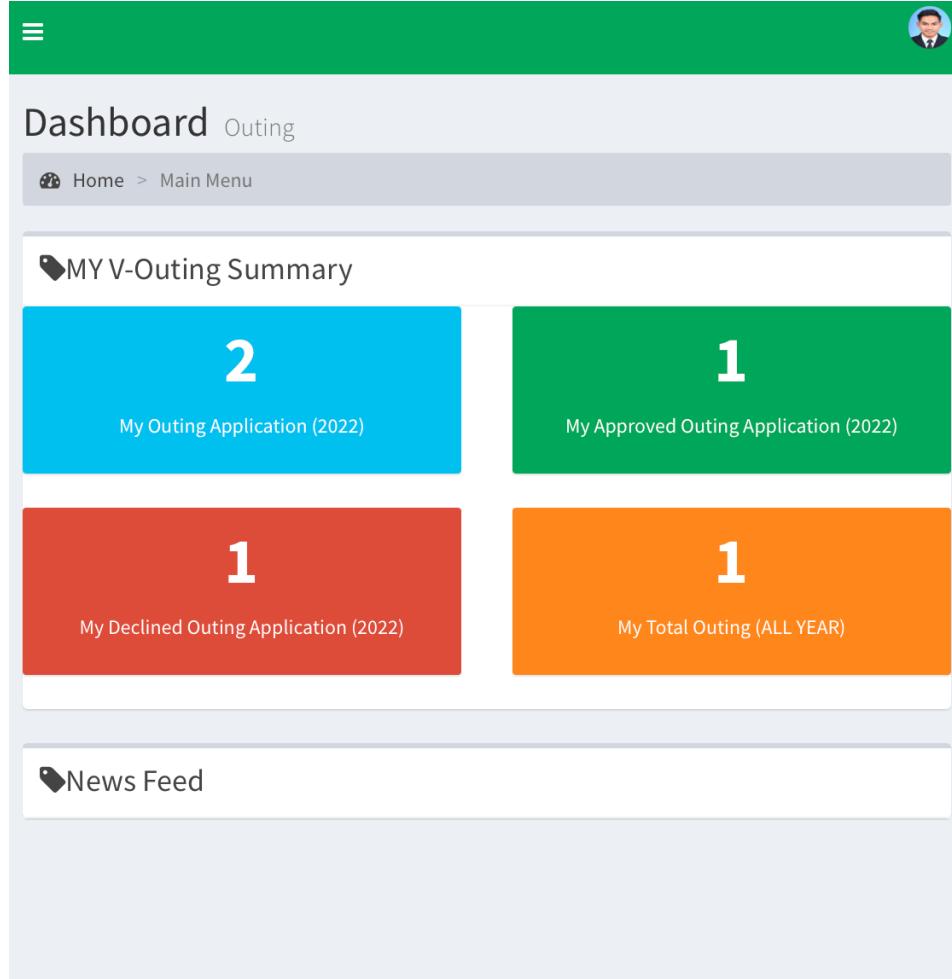
LANGKAH PENGGUNAAN DAN PERMOHONAN KELUAR ASRAMA (OUTING)

MRSM PENGKALAN CHEPA

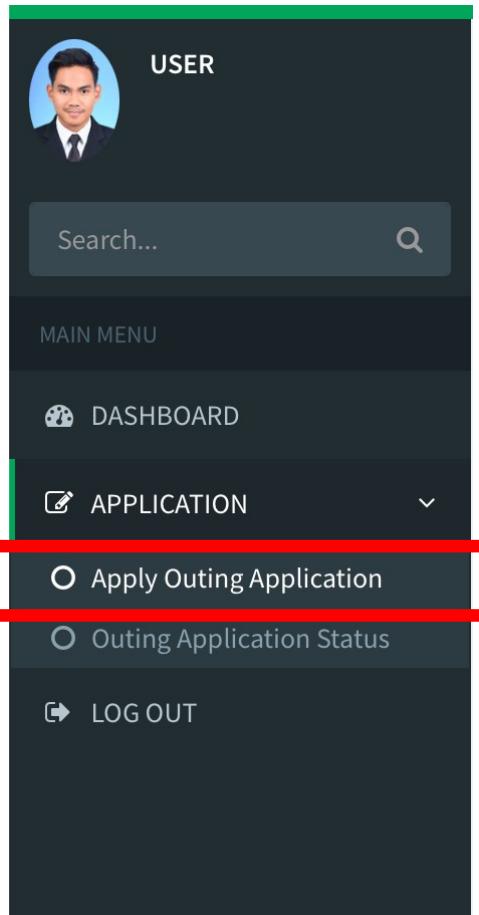
LOG MASUK KE AKAUN PELAJAR



PAPARAN DASHBOARD



LANGKAH MEMOHON KELUAR ASRAMA

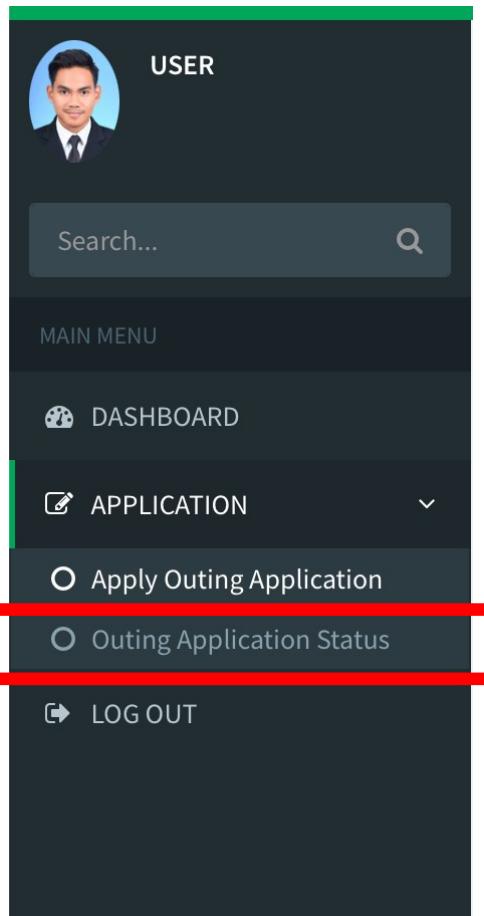


**LANGKAH 1 : PILIH MENU
“Apply Outing Application”**

LANGKAH 2 : LENGKAPKAN BORANG DAN TEKAN BUTANG “APPLY APPLICATION”

Outing Reason			
KELUAR MEMBELI KEPERLUAN			
Application Type	Accompanied By (Name)		
DAY OUTING	AHMAD		
Vehicle Reg. Number	Relation		
ABC1234	SISTER ▾		
Outing Date :	Outing Time:	Return Date :	Return Time:
2022-05-16	13:00:00	2022-05-16	18:00:00
APPLY APPLICATION			

LANGKAH MEMOHON KELUAR ASRAMA



**LANGKAH 3 : PILIH MENU
“Outing Application Status”**

LANGKAH 4 : SEMAK PERMOHONAN

MY OUTING LIST					
ID	MATTERS	DATE APPLIED	PARENTS APPROVAL	STATUS	ACTION
38872	DAY OUTING : KELUAR MEMBELI KEPERLUAN	2022-05-16 08:10:56		PENDING	VIEW APPLICATION
38184	CUTI	2022-04-07 15:39:07		APPROVED	VIEW APPLICATION
38183	DAY OUTING : test	2022-04-07 15:38:14		DECLINED	VIEW APPLICATION

Showing 1 to 3 of 3 entries

Previous 1 Next

PENDING :
Permohonan Belum Diluluskan

APPROVED :
Permohonan Telah Diluluskan. Boleh Scan Kad Untuk Keluar

DECLINED :
Permohonan Ditolak / Di batalkan

CHECKPOINT

MRSM PENGKALAN CHEPA

Student Outing System Checkpoint

Submit



KECEMASAN KE KLINIK AKTIVITI LUAR CUTI M.C

Untuk Keluar Asrama Atas Sebab Kecemasan, Ke Klinik, Aktiviti Luar Dan Cuti M.C , Tekan Butang Diatas Untuk Keluar Asrama Sahaja.
Untuk Pulang Semula Ke Asrama, Tidak Perlu Tekan Butang.

MONDAY 16-5-2022

8:26:37 AM

IMBASAN BIASA

MRSM PENGKALAN CHEPA

Student Outing System Checkpoint

Submit



KECEMASAN KE KLINIK AKTIVITI LUAR CUTI M.C

Untuk Keluar Asrama Atas Sebab Kecemasan, Ke Klinik, Aktiviti Luar Dan Cuti M.C , Tekan Butang Diatas Untuk Keluar Asrama Sahaja.
Untuk Pulang Semula Ke Asrama, Tidak Perlu Tekan Butang.

MONDAY 16-5-2022

8:26:37 AM

DIGUNAKAN UNTUK IMBASAN
KELUAR BIASA DAN SEMUA
IMBASAN MASUK KE ASRAMA.

IMBASAN BIASA BERMAKSUD
IMBASAN UNTUK
PERMOHONAN KELUAR
OUTING YANG DIPOHON
MELALUI SISTEM OLEH
PELAJAR / PENJAGA ATAU YG
AUTOMATIK YANG TELAH DI
TETAPKAN OLEH WARDEN

IMBASAN MELALUI “BUTTON”

MRSM PENGKALAN CHEPA
Student Outing System Checkpoint

Submit

KECEMASAN KE KLINIK AKTIVITI LUAR CUTI M.C

Untuk Keluar Asrama Atas Sebab Kecemasan, Ke Klinik, Aktiviti Luar Dan Cuti M.C , Teken Butang Diatas Untuk Keluar Asrama Sahaja.
Untuk Pulang Semula Ke Asrama, Tidak Perlu Teken Butang.

MONDAY 16-5-2022
8:26:37 AM

DIGUNAKAN UNTUK IMBASAN YANG TIDAK MEMERLUKAN PERMOHONAN IAITU UNTUK **KECEMASAN, KE KLINIK, AKTIVITI LUAR, CUTI M.C**

(DENGAN KEBENARAN WARDEN/PENGURUSAN SEKOLAH).

PENTING!! : IMBASAN MASUK SEMULA KE ASRAMA TAK PERLU TEKAN “BUTTON”. TERUS IMBAS MASUK MELALUI RUANG IMBASAN BIASA

PAPARAN CHECKPOINT

MRSMPENGKALANCHEPA
Student Outing System Checkpoint



KECEMASAN **KE KLINIK** **AKTIVITI LUAR** **CUTI M.C**

Untuk Keluar Asrama Atas Sebab Kecemasan, Ke Klinik, Aktiviti Luar Dan Cuti M.C , Tekan Butang Diatas Untuk Keluar Asrama Sahaja.
Untuk Pulang Semula Ke Asrama, Tidak Perlu Tekan Butang.



NUR AMALINA BINTI AZMAN

SCANNED OUT SUCCESS WITH SMS SENT!!



**PAPARAN CHECKPOINT
UNTUK PELAJAR KELUAR
DENGAN KELULUSAN**

PAPARAN CHECKPOINT

MRSMPENGKALANCHEPA

Student Outing System Checkpoint

KECEMASAN KE KLINIK AKTIVITI LUAR CUTI M.C

Untuk Keluar Asrama Atas Sebab Kecemasan, Ke Klinik, Aktiviti Luar Dan Cuti M.C , Tekan Butang Diatas Untuk Keluar Asrama Sahaja.
Untuk Pulang Semula Ke Asrama, Tidak Perlu Tekan Butang.

NUR AMALINA BINTI AZMAN

PLEASE SCAN IN 10 MINUTES AFTER SCAN OUT

**PAPARAN CHECKPOINT
UNTUK PELAJAR KELUAR
DENGAN KELULUSAN TETAPI
SCAN KALI KEDUA (SCAN
MASUK) DALAM TEMPOH
MASA KURANG 10 MINIT.**

**PELAJAR HANYA
DIBENARKAN UNTUK SCAN
MASUK 10 MINIT SELEPAS
SCAN KELUAR.**

PAPARAN CHECKPOINT

V-OUTING V3.0 BY VIRTUAL NETWORK TECHNOLOGY | 001924529-M

MRSM PENGKALAN CHEPA

Student Outing System Checkpoint

Submit



KECEMASAN KE KLINIK AKTIVITI LUAR CUTI M.C

Untuk Keluar Asrama Atas Sebab Kecemasan, Ke Klinik, Aktiviti Luar Dan Cuti M.C , Tekan Butang Diatas Untuk Keluar Asrama Sahaja.
Untuk Pulang Semula Ke Asrama, Tidak Perlu Tekan Butang.

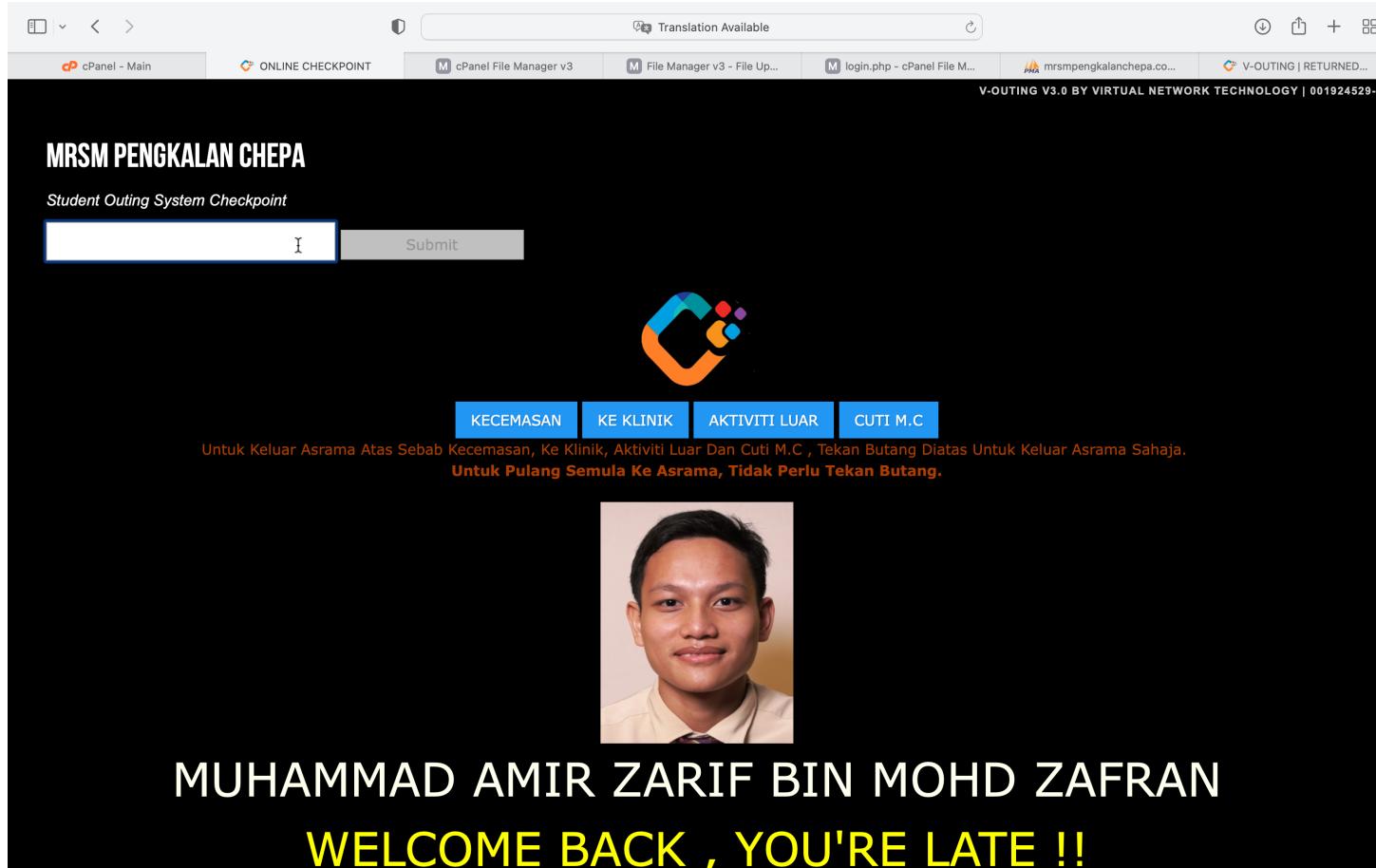


NUR AMALINA BINTI AZMAN
WELCOME BACK !!

**PAPARAN CHECKPOINT
UNTUK PELAJAR KELUAR
DENGAN KELULUSAN DAN
SCAN MASUK PADA MASA
YANG TELAH DITETAPKAN**

**PELAJAR HANYA
DIBENARKAN UNTUK SCAN
MASUK 10 MINIT SELEPAS
SCAN KELUAR.**

PAPARAN CHECKPOINT



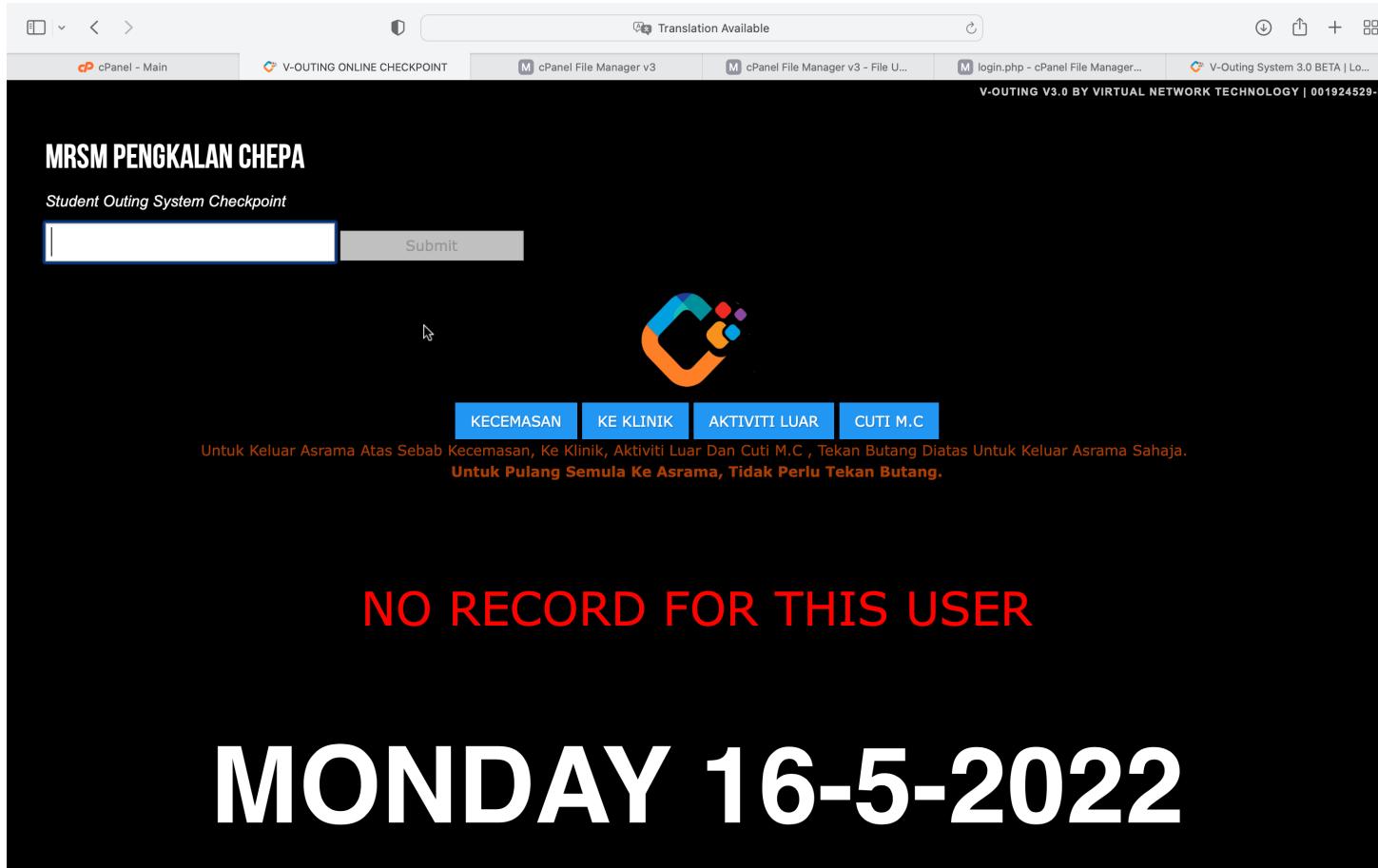
PAPARAN CHECKPOINT
UNTUK PELAJAR KELUAR
DENGAN KELULUSAN DAN
SCAN MASUK LEWAT

PAPARAN CHECKPOINT



PAPARAN CHECKPOINT
UNTUK PELAJAR KELUAR
TANPA KELULUSAN

PAPARAN CHECKPOINT



PAPARAN CHECKPOINT
UNTUK TIADA REKOD
PELAJAR. SILA HUBUNGI
PIHAK PENGURUSAN